**СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ**

1. Б. Страуструп, Программирование: принципы и практики с использованием С++ / Б. Страуструп, Москва:  2016. – 1329 c.
2. В.Т. Фисенко, Т.Ю. Фисенко Компьютерная обработка и распознавание изображений / В.Т. Фисенко, Т.Ю. Фисенко, Санкт-Петербург: 2008. – **195** c.
3. А. В. Бушкевич, А. М. Ковальчук, И. В. Лукьянова. Конструированиепрограмм и языки программирования: метод. указания по курсовому проектированию для студ. спец. I-40 02 01 «Вычислительные машины, системы и сети» всех форм обуч. / сост. А. В. Бушкевич, А. М. Ковальчук, И. В. Лукьянова. – Минск: БГУИР, 2009. – 30 с.: ил.
4. Макс Шелле, Qt 5.3 Профессиональное программирование на С++ / М. Шелле, Санкт-Петербург: 2015 – 929с.
5. Рожнова Н.Г. , Вычислительные машины системы и сети. Дипломное проектирование: учебно-методическое пособие / Н.Г. Рожнова, Н.А. Искра, И.И. Глецевич. – Минск: БГУИР, 2014 – 96с.
6. Qt Documentaion [Электронный ресурс]. – Электронные данные. – Режим доступа: http://doc.qt.io/